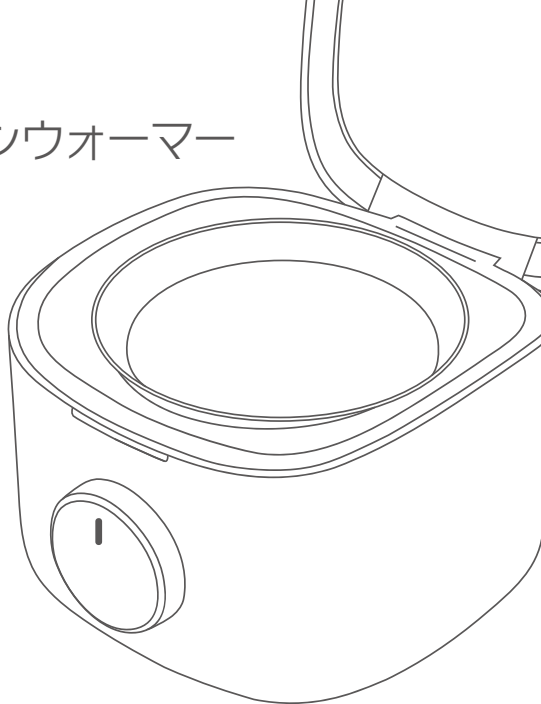


ベビーローションウォーマー Mom

おかあさんやおとうさんの
手のぬくもりを感じる瞬間は
赤ちゃんにとって
幸せなひとときです。



- ・本書は、使用者の安全と財産上の損害を防止するための内容です。使用前によく読んで、正しくお使いください。
- ・本商品の使用で発生した損害および第三者からの賠償請求に対しては、当社では一切責任を負いません。
- ・不法な使用はお止めください。

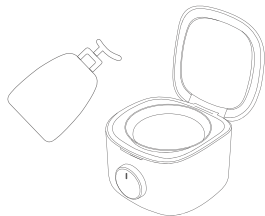
製品の概要

- 本製品は、ローションを温める機器です。
- 現在ご利用中のローションやクリームをそのまま使用できます。
- 2つのモードで加熱します。
 - ぬくぬくモード：約 32°C/ オレンジ色 LED
 - 人肌モード：約 36°C/ 赤色 LED

※それぞれ加熱が完了するまでの時間は約 20 分です。
※ローションやクリームの種類により多少の差があります。
- 消費電力は 10W の省エネ仕様です。
- 1 時間以上の連続稼働時、自動で電源をオフにする安全機能つき。

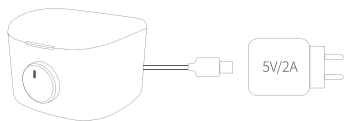
使用方法

- ①フタを開けて適量のローション（1回使用分）をステンレスボウルに入れます。



- ②フタを閉め、USB ケーブルを AC アダプタにつないでください。

※ACアダプタ仕様：出力 5V / 2A



- ③電源ボタンを押して加熱を始めます。
LED ランプが点滅します。

—ぬくぬくモード（電源ボタンを長押し）

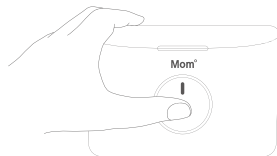
：加熱温度約 32℃ / オレンジ LED

—人肌モード（ぬくぬくモードの状態でもう一度押す）

：加熱温度約 36℃ / 赤色 LED

—OFF モード（2 段モードの状態でもう一度押す）

：電源 OFF

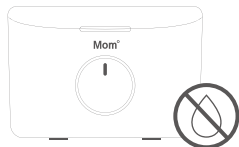


④加熱完了

加熱が完了するとLEDランプが点灯します。

フタを開けてローションを軽くかき混ぜてから塗ってあげてください。

使用後は、ステンレスボウルを洗い流して、よく乾かしてから本体に入れてください。



仕様

モデル名	MOM (マム)
サイズ	100 x 105 x 70mm
消費電力	10w
入力電圧	5V / 2A
素材	ABS 抗菌シリコン、ステンレス

安全のための注意事項

使用前に必ずお読みください。

- 製品を使用しないときには充電ケーブルを外してください。
- 本来の用途以外の用途で使用しないでください。
- 強い衝撃を与えたり落としたりしないでください。
- 本製品は必ず 5V / 2A の AC アダプタで使用してください。同仕様の AC アダプタ以外のパソコンやその他 USB ポートで使用しないでください。
- 水、ホコリ、ぬれた手で触らないでください。
- 分解、修理、改造しないでください。故障時の保証の対象外となります。
- 製品が誤作動、加熱不良、故障・破損した場合は、使用を中止して、お買い上げの販売店またはカスタマーセンターまでご連絡ください。
- オレンジ LED と赤 LED が交互に点滅する場合は機器に異常がある知らせです。直ちに使用をやめ、当社までご連絡ください。
- 同梱の USB ケーブルを本体に巻いて保管しないでください。
- 高温・多湿なところに保管しないでください。

- 使用後ステンレスボウルはキレイに洗い流して必ず水切りをしてから使用してください。
- ステンレスボウルは必ず付属のものをご利用ください。
- 未使用時はステンレスボウルを取り出して保管してください。
- 温めたローションを赤ちゃんに塗る前に必ず保護者が温度を確認して塗ってください。
- 赤ちゃんの手に届かないところに保管してください。
- 本製品が汚れたときは、乾いたやわらかい布で吹いてください。
- ベンジン、シンナー、アルコールなどの揮発性の液体を使用すると、変質や変色を起こす恐れがあります。

MOMはこんな製品です

- 赤ちゃんの「冷たい!いやだ!」という一言がきっかけで、お父さんが開発を始めました。
- PTC ヒーター加熱式で設定の温度に達すると加熱を中止し、また温度が下がると再加熱をして一定の温度を維持します。
- 1 時間以上使用しないと、安全のため自動的に電源をオフにします。
- 加熱中にフタを開けたり、ステンレスボウルを取り出したりすると自動的に加熱を中止します。
- 内ブタは抗菌シリコン素材、ボウルはステンレス素材を用い、赤ちゃんにも安心です。



本体



ステンレスボウル



USB 充電ケーブル



取扱説明書

各部の名称

- ①フタ
- ②抗菌シリコンカバー（内フタ）
- ③ステンレスボウル
- ④電源ボタン
- ⑤動作・状態表示 LED
- ⑥本体

